**Zajęcia z „Podstaw programowania”**

1. Dany jest ciąg n-znaków. Napisz program zliczający ilość co najmniej 2 cyfrowych liczb całkowitych dodatnich bez znaku występujących w tym ciągu.

(do domu, liczby całkowite mogą być ze znakiem).

1. Napisz program, który dokona analizy ciągu n-znaków w sposób następujący:

(a) jeżeli ciąg znaków stanowi tylko małe litery, to na ekranie powinna zostać wyświetlona liczba małych liter ‘a’, która wystąpiła w ciągu

(b) jeżeli ciąg znaków stanowi tylko duże litery, to na ekranie powinien pojawić się komunikat : *Ci*ą*g dużych liter* , w przeciwnym wypadku należy wyświetlić komunikat: *Ci*ą*g znaków mieszanych*.

1. Napisz program klasyfikujący klawisze naciskane na klawiaturze i wyświetlający jeden z napisów:

- mała litera
- duża litera
- cyfra
- klawisz ENTER
- klawisz ESC

- klawisz funkcyjny F1
- inny klawisz

1. Dany jest napis. Może on zawierać także znaki odstępu. Wczytaj go, a następnie:
	* zamień wszystkie znaki odstępu na gwiazdki,
	* Usuń znaki odstępu w pierwotnym tekście.
2. Napisz program, który zaszyfruje podany tekst. Jako szyfr zastosuj przesunięcie znaków w tablicy ASCII o daną przez użytkownika liczbę całkowitą (może być ujemna) np. tekst wyjściowy : kOt , szyfr : 5, tekst po zaszyfrowaniu: pTy.
3. Napisz program, który po wczytaniu napisu wypisze kolejne wyrazy ciągu w odwrotnym porządku. Przez wyraz rozumiemy tu ciąg znaków oddzielonych spacjami.
np.: Ala ma kota

kota ma Ala

**Materiały pomocnicze:**

* http:://mirek.ii.uph.edu.pl/mirek/programowanie/skrypt\_r4.doc