Zadania z Laboratorium Programowania – zajęcia 3.

(na zajęciach można zdobyć maksymalnie 15pkt)

1. Napisz program, który sprawdzi czy podane słowo jest palindromem.
2. Napisz program, który sprawdzi czy podane dwa ciągi znaków są tej samej długości, jeśli nie to wypisze, który z ciągów jest dłuższy i ile ma znaków, jak również poda ile znaków, mają oba ciągi razem.
3. Napisz program, który w podanym ciągu znaków będzie zmieniał wszystkie duże litery podanego napisu na małe.
4. Napisz program, który z podanego łańcucha znaków usunie powtarzające się spacje występujące obok siebie i zastąpi je pojedynczą spacją.
5. Napisz program, który policzy ilość wyrazów w podanym tekście. Za wyraz uważamy tekst pomiędzy spacjami.
6. Napisz program, który policzy ilość liczb występujących w podanym tekście. Za liczbę uważamy ciąg cyfr pomiędzy spacjami.
7. Napisz program, który w podanym ciągu znaków obliczy ilość wystąpień podanej przez użytkownika litery. Zliczane są wszystkie wystąpienia, bez względu na wielkość.
8. Napisz program, który będzie działał jak funkcja compare z biblioteki string i sprawdzi czy dwa napisy napis1 i napis2 są równe. Wynikiem jest zero, jeśli są identyczne, -1, jeśli napis1 jest leksykograficznie wcześniejszy od napis2, a  +1, jeśli napis1 jest leksykograficznie późniejszy od napis2. Nie stosuj funkcji compare!!!
napis1: Jan kowalski napis2 Jan Kowalski wynik 0
napis1: Jan kowalski napis2: jan kowalski wynik -1