Zadania na Laboratoria programowania –pliki

Zadanie 1.

Napisz program, który poprzez system menu pozwoli na dopisywanie danych do pliku tekstowego oraz wyświetlenie jego zawartości.

Zadanie 2.

Napisz program, który utworzy plik o strukturze:

Nazwa towaru – 20 znaków,

Dostawca – 20 znaków,

Liczba sztuk – liczba całkowita,

Wartość – liczba rzeczywista.

Wprowadź programowo n rekordów i wyświetl je.

Zadanie 3.

Dana jest lista n rekordów zapisana w tablicy, struktura rekordów z poprzedniego zadania. Wprowadź dane do tablicy i potem zapisz ją do pliku tekstowego, użyj dowolnego separatora. Oczytaj dane z tego pliku i wyświetl je na monitorze.

Zadanie 4. Dla danych z poprzedniego zadania popraw wybrany rekord.

Uwaga: poprawa danych możliwa jest przez ich nadpisywanie (ustawiamy się przed danymi do poprawy, wczytujemy nowe dane i zapisyjemy)